




Bastelarbeit: Junger Mann, steh auf!

Vorgesehene Dauer		Dauer	
Altersstufe	7–10 Jahre		
Material	<ul style="list-style-type: none"> • Bastelvorlage (Seite 2) • Pappteller • Filz- und Bleistifte • Scheren • Klebeband/Klebstoff • Bastelstäbe (einen pro Kind) 		

Vorbereitung des Unterrichts

- Die Lehrkraft druckt für jedes Kind eine Bastelvorlage aus.
- Dann schneidet sie die Pappteller in der Mitte durch. Jedes Kind braucht nur einen halben Teller. In jeden Pappteller macht sie einen kreuzförmigen Schlitz an einem der beiden Enden. Wenn man sich die Stelle markiert, geht es etwas einfacher. Der Pappteller dient als Unterlage (siehe „Anmerkungen für die Lehrkraft“).
- Sie fertigt eine Bastelvorlage an.

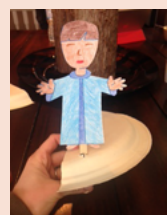
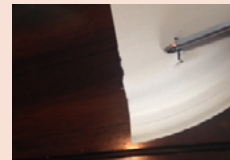
Durchführung

- 1 Die Lehrkraft gibt jedem Kind eine Bastelvorlage, einen halben Pappteller, einen Bastelstab und eine Schere. Anschließend erklärt sie den Kindern, dass sie heute den Teil der Geschichte basteln, in dem Jesus den jungen Mann wieder zum Leben erweckt.
- 2 Sie erklärt den Kindern, dass der Pappteller als eine Art Bahre dient. Dann malen die Kinder den Pappteller und eine der beiden Figuren an und schneiden sie anschließend aus. Bei kleineren Kindern kann die Lehrkraft helfen, wenn notwendig. Die Kinder nehmen ihren Bastelstab und kleben ihn auf die Rückseite der angemalten Figur.
- 3 Die Kinder nehmen den Teller so, dass der kleine Schlitz unten ist und stecken den Bastelstab durch den Schlitz. Die Figur sollte so aussehen, als ob sie auf einer Bahre liegt.
- 4 Dann fragt die Lehrkraft die Kinder, was Jesus für den Jüngling getan hat. Die Lehrkraft nimmt sich ihre Bastelvorlage, hält den Bastelstab unterhalb des Tellers fest und bewegt ihn leicht nach hinten, um den Kindern zu zeigen, was geschah, als Jesus dem jungen Mann sagte: „Steh auf!“

Anmerkungen
für die Lehrkraft

Alternativvorschlag: Es kann auch anderes Bastelmaterial verwendet werden, um die Pappteller zu verzieren.

Vertiefung: Bastelarbeit





 **Bastelarbeit: Junger Mann, steh auf!**

